



第2回 シニアオープンテニス大会 in kiryu

【期 日】 令和5年9月27日(水) 【予備日】 令和5年10月4日(水)
 【会 場】 相生テニスコート (オムニ4面)
 【主 催】 桐生テニス協会
 【後 援】 桐生市・(公財)桐生市スポーツ文化事業団
 【主 管】 桐生テニス協会 大会運営委員会
 【レフェリー】 大高明浩・山藤知子・川上裕基

記 録

第2回 シニアオープンテニス大会 オーダー オブ プレー				
時 刻	第1コート	第2コート	第3コート	第4コート
8:30	各チーム代表者が本部で受付	チーム代表者がドロ抽選をします(受付順にくじ引きをします) 全チーム揃ったら代表者会議します		
8:30~9:00	コート開放しますので、各チーム譲り合ってアップをして下さい (1人10分まで)			
9:15	Bブロック ⑤VS⑥	Bブロック ⑤VS⑥	Aブロック ①VS②	Aブロック ③VS④
9:45			Aブロック ①VS②	Aブロック ③VS④
10:15	Bブロック ⑥VS⑦	Bブロック ⑥VS⑦	Aブロック ①VS③	Aブロック ②VS④
10:45			Aブロック ①VS③	Aブロック ②VS④
11:15	Bブロック ⑤VS⑦	Bブロック ⑤VS⑦	Aブロック ①VS④	Aブロック ②VS③
11:45			Aブロック ①VS④	Aブロック ②VS③
12:30	A2位 VS B2位	A3位 VS B3位	A1位 VS B1位	A1位 VS B1位
14:00	表彰(賞品授与)・写真撮影あり			

進捗状況によりコート変更がある場合は、本部よりお知らせします

- 【試合前練習】 サービス4本とします (各サイド2本) 1勝1敗の後の10ポイントタイブレークは練習なし
- 【使用球】 ヨネックス ツアープラチナム 【服 装】 テニスウェアを着用する(Tシャツは不可)
- 【審 判】 セルフジャッジとする 試合後、勝者は記録用紙とボールを本部に提出すること
- 【注意事項】 ○ディサイディングポイントは、リターン側に選択権を与える
 ○ゴミは各自でお持ち帰りください
 ○駐車場や通路でボールを使用した練習は禁止です
 ○レフェリーの判断・決定は最終です。その指示に従うこと

	チーム名 (申込順)	選 手 名 (敬称略)				
出場選手一覧	ラビット	山崎八重子	大和美幸	赤石八重子	栗原せつ子	当日メンバー変更を1チーム2名まで認めます エントリー時に大会本部へ申し出ること
	チームフライデー	関山節子	吉田良一	田村 稔	水谷幸子	
	WATARASE	工藤美和子	上原美津枝	岩崎より子	中三川俊香	
	café room	福島裕二	保田 寿	和田千絵	斎藤喜美子	
	MTSC	坂本俊一	直井昭男	若狭真由美	辰野和義	
	わんだふるワンコ	吉原貴子	秋山陽子	佐藤美奈	根岸典子	
	くうとそらと仲間達	辻岡千恵子	竹内茂子	加藤隆雄	鎌塚益生	

雨天時の緊急連絡先	桐生テニス協会 副会長 川上裕基 090-4727-8097
-----------	--------------------------------

競技方法	1ブロック3~4チームによるリーグ戦(ラウンドロビン方式)・順位戦		
	予選リーグ Aブロック 1セットマッチ (6-6 タイブレーク)		セミアドバンテージ方式
	予選リーグ Bブロック 8ゲームマッチ (8-8 タイブレーク)		
	順位戦	1セットマッチ (6-6 タイブレーク)	
1対戦で2勝したチームの勝利 1勝1敗の場合 3試合目は10ポイントタイブレーク 3試合目の出場選手は1試合目と2試合目のペアから1名ずつ選出する(サービス練習なし)			

[Aブロック]

チーム名	①		②		③		④		勝	負	得失ゲーム数			順位
	café.room		わんだふる ワンコ		WATARASE		ラビット				得	失	差	
① café.room			D1	6-2○	D1	6-0○	D1	6-1○	3	0	32	16	16	1
			D2	1-6×	D2	6-2○	D2	7-5○						
			D3	10-3○	D3		D3							
② わんだふる ワンコ	D1	2-6×			D1	6-2○	D1	6-0○	2	1	27	16	11	2
	D2	6-1○			D2	1-6×	D2	6-1○						
	D3	3-10×			D3	10-2○	D3							
③ WATA RASE	D1	0-6×	D1	2-6×			D1	2-6×	0	3	18	27	-9	4
	D2	2-6×	D2	6-1○			D2	6-2○						
	D3		D3	2-10×			D3	7-10×						
④ ラビット	D1	1-6×	D1	0-6×	D1	6-2○			1	2	15	33	-18	3
	D2	5-7×	D2	1-6×	D2	2-6×								
	D3		D3		D3	10-7○								

[Bブロック]

チーム名	⑤		⑥		⑦		勝	負	得失ゲーム数			順位
	MTSC		チーム ライダー		くうとそらと 仲間達				得	失	差	
⑤ MTSC			D1	1-8×	D1	2-8×	0	2	15	32	-17	3
			D2	9-8○	D2	3-8×						
			D3	9-11×	D3							
⑥ チーム フライデー	D1	8-1○			D1	0-8×	2	0	24	22	2	1
	D2	8-9×			D2	8-4○						
	D3	11-9○			D3	10-4○						
⑦ くうとそら と仲間達	D1	8-2○	D1	8-0○			1	1	28	13	15	2
	D2	8-3○	D2	4-8×								
	D3		D3	4-10×								

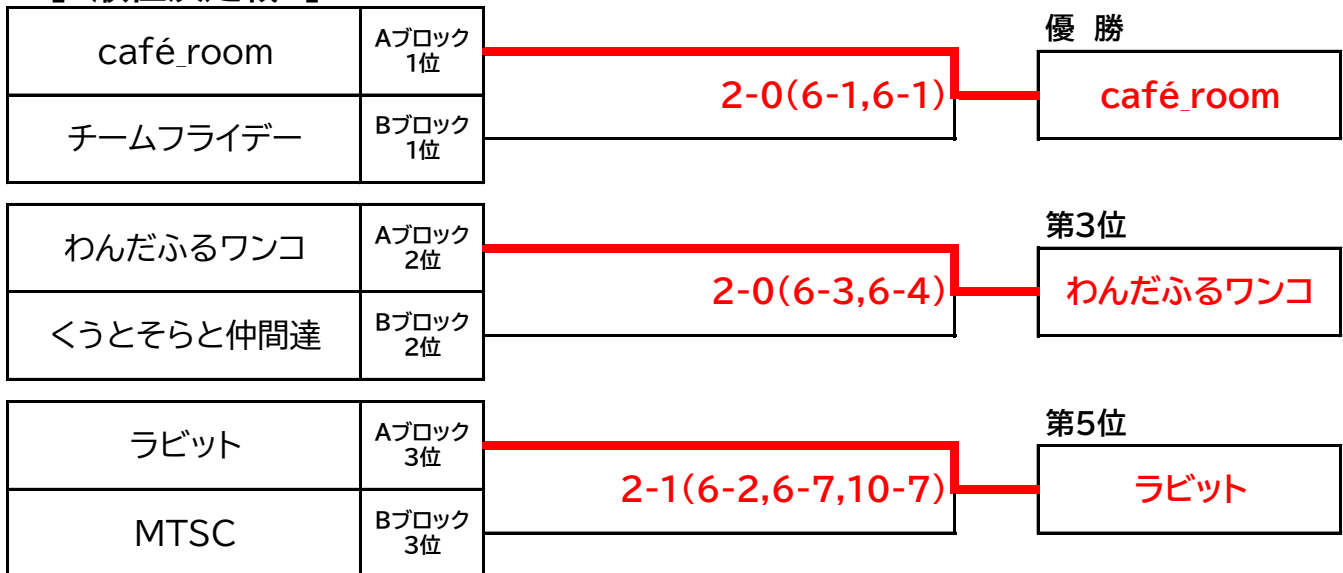
リーグ戦の順位決定方法

※ 勝率が同点の場合は以下の通り順位を決定(①より優先)

- ① 直接対決の結果、勝利したチームのが上位とする
- ② 得失ゲーム数の多いチーム(WOの試合は、6-0として処理をします) D3は対象外
- ③ 抽選により決定(チーム代表者による抽選で順位を決定する)

[順位決定戦]

優勝決定戦・第3位決定戦・第5位決定戦の勝利チームに賞品の用意あります



入賞チーム

おめでとうございます

優勝 café_room



準優勝 チームフライデー

